

VAMPIRO

EL RÉQUIEM

Nombre:

Concepto:

Clan:

Jugador:

Vástago:

Alianza:

Étnica:

Vicio:

Guadrilla:

Atributos

Poder	<i>Inteligencia</i> ●○○○○	<i>Fuerza</i> ●○○○○	<i>Presencia</i> ●○○○○
Precisión	<i>Astucia</i> ●○○○○	<i>Destreza</i> ●○○○○	<i>Manipulación</i> ●○○○○
Aguante	<i>Aplomo</i> ●○○○○	<i>Resistencia</i> ●○○○○	<i>Compostura</i> ●○○○○

Habilidades

Mentales

(-3 sin Habilidad)

Academicismo	○○○○○
Ciencia	○○○○○
Informática	○○○○○
Investigación	○○○○○
Medicina	○○○○○
Ocultismo	○○○○○
Pericias	○○○○○
Política	○○○○○

Físicas

(-1 sin Habilidad)

Armamento	○○○○○
Armas de Fuego	○○○○○
Atletismo	○○○○○
Conducir	○○○○○
Fullerías	○○○○○
Pelea	○○○○○
Sigilo	○○○○○
Supervivencia	○○○○○

Sociales

(-1 sin Habilidad)

Callejeo	○○○○○
Empatía	○○○○○
Expresión	○○○○○
Intimidación	○○○○○
Persuasión	○○○○○
Sociedad	○○○○○
Subterfugio	○○○○○
Trato con Animales	○○○○○

Otros Rasgos

Méritos

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Defectos

_____	0

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Disciplinas

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Salud

○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

Voluntad

○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□

Vitae

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Pot. de la Sangre

○○○○○○○○○○○○○○

Humanidad

1	_____	○
9	_____	○
8	_____	○
7	_____	○
6	_____	○
5	_____	○
4	_____	○
3	_____	○
2	_____	○
1	_____	○

Equipo

Tamaño	_____
Defensa	_____
Mod. Iniciativa	_____
Velocidad	_____
Experiencia	_____
Armadura	_____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 especialidades) • Clan (bonificación +1 a un Atributo, ver p.xxx92) • Alianza • Potencia de la Sangre 1 (puede aumentarse con puntos de Mérito) • Disciplinas 3 (dos círculos deben ser del clan) • Méritos 7 • (Comprar el quinto punto en Atributos, Habilidades o Méritos cuesta dos puntos) • Salud = Resistencia + Tamaño • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 para Vástagos adultos de tamaño humano • Defensa = el menor de Destreza o Astucia • Mod. Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Humanidad inicial = 7 • Vitae = d10