

Introducción

Por las mañanas, la niebla emerge del mar desde los acantilados más allá de Kingsport. Blanca y plumosa, proviene de las profundidades al encuentro de sus hermanas las nubes, llena de sueños de praderas húmedas y cavernas de Leviatanes. Y más tarde, en un verano de quietud, la lluvia cae sobre los empinados tejados de los poetas, las nubes dispersan pedacitos de esos sueños, de forma que los hombres no vivan sin rumores de antiguos y extraños secretos y maravillas que los planetas cuentan en la soledad de la noche. Cuando las grutas de los tritones resuenan con historias, y en ciudades de algas marinas las caracolas soplan melodías enloquecedoras que aprendieron de los Primigenios, los grandes bancos de niebla se alzan hacia el cielo cargados de sabiduría, y hay ojos en la orilla que miran al mar y solo ven una blancura mística, como si el borde del precipicio fuera el borde de toda la tierra, y las solemnes campanas de las balizas doblaran flotantes en un éter feérico.

—“La extraña casa en la niebla”, por H.P. Lovecraft.

Kingsport es el tercer libro en la serie sobre el País de Lovecraft para **La llamada de Cthulhu** y sigue a los anteriores volúmenes. El brumoso Kingsport es la sede de varias historias lovecraftianas de maravilla y horror, y está a solo unas pocas kilómetros de Arkham. Es un lugar empapado de antigüedad, brumas y sueños.

Lovecraft solo describe parcialmente Kingsport, pero gran parte de su atmósfera y descripción fue inspirado por la visita de HPL a Marblehead, Massachusetts. Extrayendo pistas y detalles de las historias de Lovecraft, y usando Marblehead como modelo para el resto del material, he creado Kingsport para usar como base para una campaña de **La llamada de Cthulhu**. Añadiendo cosas a la obra de Lovecraft, he creado varias localizaciones lovecraftianas de mi propia cosecha. Otra parte del material está basado en hechos históricos reales concernientes a la costa norte de Massachusetts. Aquí no está descrita la ciudad al completo; el Guardián está invitado a añadir sus propias creaciones usando las localizaciones descritas aquí y en *Arkham* como guía. Los varios mapas de vecindarios que aquí se presentan están hechos de tal manera que los guardianes puedan añadir nuevos rasgos y lugares con facilidad. No se dice cuál es la población real de Kingsport, y se deja a la imaginación de guardianes y jugadores. Marblehead, en 1929, no tenía más de 8.000 habitantes.

La guía de Kingsport está escrita de forma que se corresponda con los demás volúmenes en la serie País de Lovecraft, incluyendo **Arkham** y **Dunwich**. El marco temporal sería alrededor de finales de 1928. Para entonces, los sucesos descritos en las tres historias principales de Lovecraft sobre Kingsport ya habrían tenido lugar. El 11 de abril de 1919, “El viejo terrible” se encargó de tres criminales que planeaban



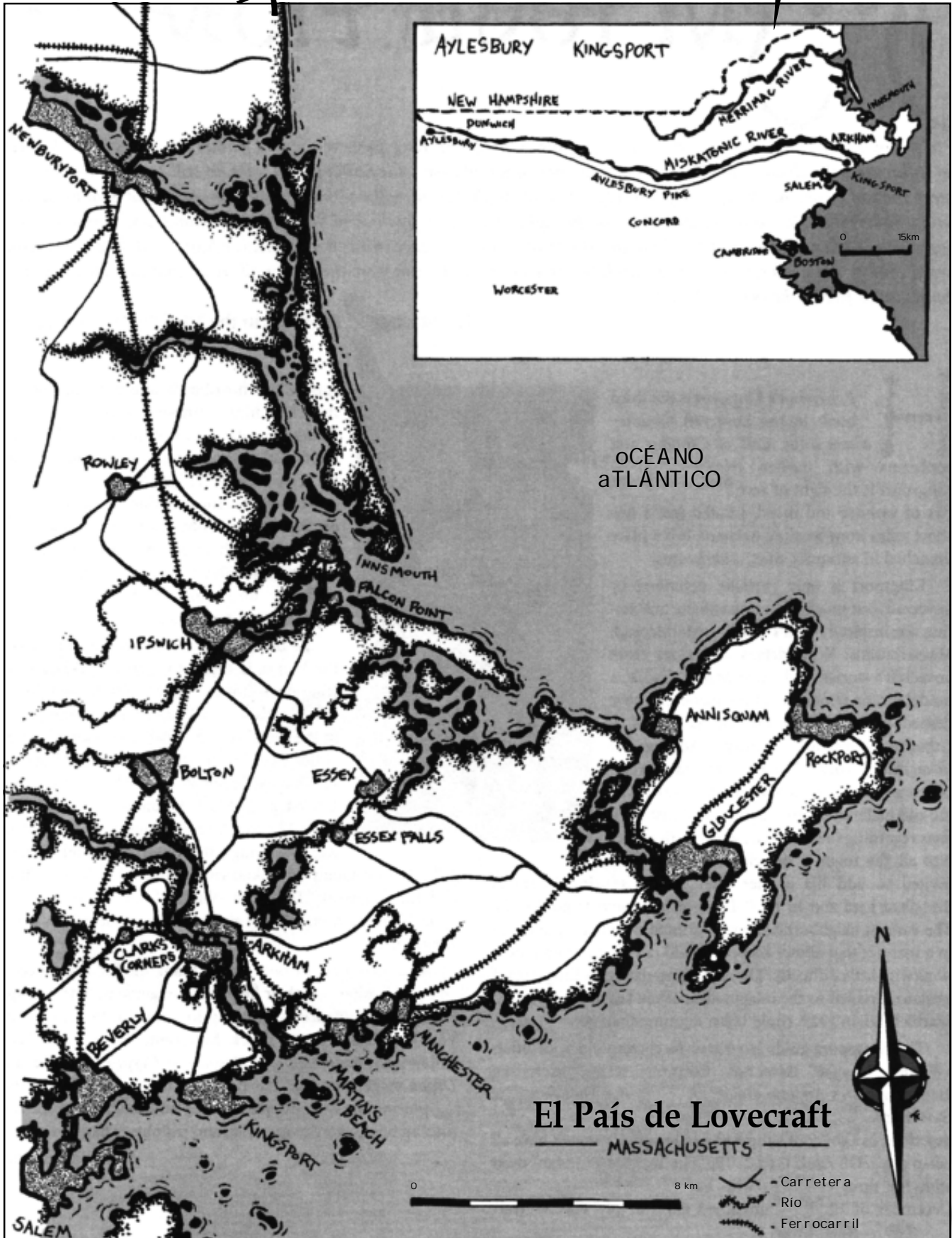
robar en su casa. En diciembre de 1922, el narrador anónimo de “El ceremonial” sufrió los terribles sueños o alucinaciones que lo dejaron amnésico y recluso en el Sanatorio Arkham. El verano de 1925 vio la fatídica visita del veraneante Thomas Olney a la “La extraña casa en la niebla”. Más recientemente, ha comenzado la construcción de una emisora en lo alto de la Cabeza de Kingsport. Esta instalación tiene como objetivo proporcionar comunicación por radio con la próxima expedición de la Universidad Miskatonic a la Antártica.

Antes de emplazar aventuras en Kingsport, se recomienda al guardián que lea las tres historias sobre el Kingsport de Lovecraft: “El viejo terrible”, “El ceremonial” y “La extraña casa en la niebla”. Hay otras historias adicionales que ofrecen retazos adicionales de información, incluyendo “El caso de Charles Dexter Ward”, “La cosa en el umbral”, “En las Montañas de la Locura”, “La sombra sobre Innsmouth”, “La llave de plata”, “A través de las puertas de la llave de plata”, “La búsqueda onírica de la desconocida Kadath”, “La nave blanca” y el fragmento “La Roseta”. El ciclo poético de Lin Carter “Sueños de R'lyeh” también contiene información sobre Kingsport.

Como nota final, me gustaría agradecer a las siguientes personas y publicaciones por su ayuda, el ánimo, la inspiración y la guía que me dieron y las cartas que me escribieron para que Kingsport pudiera encarnarse: Todd Woods, Richard Watts, Mark Morrison, Penny Love, Scott Aniolowsky, Necronomicon Press, y las revistas *Dagon* y *Crypt of Cthulhu*. Por último, pero no menos importante, gracias a Keith Herber por aguantar las llamadas telefónicas intempestivas y las cartas, y por proporcionar libros, material de referencia e ideas: Gracias, compañero.

—Kevin Ross

El País de Lovecraft



El País de Lovecraft es un territorio ubicado al norte de Massachusetts. La región más importante se extiende a lo largo del valle del río Miskatonic, desde Dunwich al oeste hasta donde entra en el océano Atlántico, entre Arkham, Kingsport y Playa de Martin. Las referencias a otros libros de la serie del **País de Lovecraft** están señaladas cuando contienen información importante.

Annisquam: una población que principalmente es un centro de veraneo, ubicada dentro de Gloucester (ver más abajo)

Arkham: pob. 22.562, fundada en 1962, incorporada en 1699. La industria textil es la más importante en la actualidad. Hogar de la Universidad Miskatonic. Se han producido misteriosos avistamientos en el cercano bosque de Billington y en la granja de Nahum Gardner, ambos ubicados al oeste de la ciudad. Se describe en *Arkham*.

Aylesbury: pob. 16.539, fundada en 1802 sobre el emplazamiento de la antigua aldea de Broton. Una ciudad industrial planificada y financiada por los industriales de Arkham y Boston. La industria textil es el principal motor económico.

Beverly: pob. 27.478, fundada en 1626 como parte de Salem, incorporada en 1688. Lugar del primer molino de algodón de los Estados Unidos (1788). La principal industria son las fábricas de calzado.

Bolton: pob. 15.539, fundada en 1650. Una ciudad industrial especializada en calzado, productos de cuero y textiles.

Boston: pob. 782.623, primer asentamiento en 1630. La capital de Massachusetts. El lugar de Bunker Hill, Faneuil Hall, la Masacre de Boston y la Fiesta del Té de Boston. Las bibliotecas más importantes incluyen la Biblioteca Pública de Boston, con más de un millón de volúmenes, el Ateneo de Boston, la Sociedad Histórica de Massachusetts, la Biblioteca Genealógica de Nueva Inglaterra y la Sociedad Bostoniana de Historia Natural. Las principales industrias incluyen las industrias editoriales, ropa para hombre y mujer y el transporte de mercancías. Boston es un importante puerto internacional.

Cambridge: pob. 124.451, primer asentamiento en 1630. Hogar de la Universidad de Harvard, el Radcliffe College, y el Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT). Cambridge fue el lugar donde se estableció la primera imprenta de América. Las industrias incluyen la industria editorial y la manufactura de jabón, azúcar y aparatos eléctricos.

Concord: pob. 7.056, fundada en 1625. Lugar del "disparo que se oyó en todo el mundo" (por el poema de Emerson). Hogar de Ralph Waldo Emerson, Henry D. Thoreau y Louisa May Alcott.

Danvers: pob. 11.893, ubicada aproximadamente a tres millas de al oeste de Beverly. Fundada en 1626 y conocida hasta 1757 como aldea de Salem. Fue el centro de las cazas de brujas de 1692, y el lugar de nacimiento de Israel Putnam. Cerca está el Hospital Estatal de Massachusetts para Enfermos Mentales.

Dean's Corner: pob. 93, fundada en 1821. Un pueblo en la carretera de Aylesbury, la última parada antes de Aylesbury. Originalmente una parada en la ruta de diligencias, en la actualidad Dean's Corner atiende a los automovilistas que van hacia Aylesbury. Se está realizando una excavación arqueológica mixta de la Sociedad para los Estudios Indios y la Universidad Miskatonic a solo unos pocos kilómetros al sureste de la población. Se describe en *Relatos del Valle del Miskatonic*.

Dunwich: pob. 373, fundada en 1692. Una pequeña comunidad agrícola. Antiguamente fue el

emplazamiento de grandes serrerías. Parece que hay fuerzas oscuras que tienen poder sobre los degenerados habitantes de la población, tal y como se describe en *Dunwich*.

Essex: pob. 1.654, primer asentamiento en 1643, incorporada en 1819. Famosa por sus pequeños astilleros y sus almejas.

Falcon Point: pob. 56, ubicada a diez millas al sureste de Dunwich. Se describe en detalle en *Huída de Insmouth y Aventuras en el país de Arkham*.

Fitchburg: pob. 45.448, ubicada a diez millas al sureste de Dunwich, pasada la Carretera de Aylesbury. Incorporada en 1764. Tiene una gran industria papelera y es capital del condado de Worcester.

Framingham: pob. 25.118, ubicada a quince millas del primer asentamiento en 1640, incorporada en 1700. La industria incluye la producción de sombreros de paja, botas y zapatos, objetos de caucho, calderas y medicinas a base fórmulas magistrales. Es la sede del arsenal estatal y también tiene el reformatorio femenino del estado.

Gloucester: pob. 25.101, fundada por pescadores ingleses en 1623 e incorporada en 1642. Un centro de vacaciones popular y el puerto de pesca marina más importante de los EE.UU. Dentro del límite urbano está el centro de veraneo de Annisquam.

Innsmouth: pob. 367, fundada en 1643. Originalmente una población muy activa en el comercio con China. Fue el origen de muchos barcos corsarios durante la Guerra de Independencia y la Guerra de 1812. La principal industria es la pesca. Todavía está activa una pequeña refinería de oro. Innsmouth está controlada por la decadente familia Marsh, y durante años ha habido indicios de una fuerza malevolente que habita bajo el mar, en el cercano Arrecife del Diablo. Se describe en *Huída de Innsmouth*.

Ipswich: pob. 6.098, fundada en 1633 como Aggawam, incorporada en 1634. Un centro de veraneo popular y lugar del puente de arco más antiguo de América. Hogar del Reverendo Nathaniel Ward.

Kingsport: pob. 7.834, fundada en 1639, incorporada en 1651. Puerto de origen de numerosos corsarios durante la Guerra de Independencia. Aparte de ser centro de veraneo y tener una colonia de artistas, la pesca es la industria más importante. Hay rumores de un extraño culto de adoración al fuego bajo las calles de Kingsport. Se describe en este libro y en *Relatos del Valle del Miskatonic*.

Lexington: pob. 7.785, ubicada a cinco millas al noroeste de Cambridge. Fundada en 1642. Lugar del primer enfrentamiento armado de la Guerra de Independencia y lugar de destino de la cabalgata de Paul Revere. Principales industrias: cultivo de hortalizas y lecherías.

Lowell: pob. 114.759, ubicada a diez millas al norte de Concord junto al río Merrimack. Incorporada en 1826. Tiene varias fábricas textiles y fue el lugar natal de James McNeil Whistler. Capital del condado de Middlesex.

Lynn: pob. 106.081, ubicada a cinco millas al suroeste de Salem. Fundada en 1629. Una ciudad industrial famosa por sus zapatos y botas, industria que comenzó en 1636. La primera fundición de Nueva Inglaterra fue establecida aquí en 1643.

Manchester: pob. 2599, fundada en 1630. Un área turística que según algunos era uno de los lugares más bellos de la costa atlántica y lugar de residencia veraniega de muchos diplomáticos extranjeros.

Marblehead: pob. 8414, ubicada justo al suroeste de Salem. Fundada en 1629, se separó de

Salem en 1649. Muchos corsarios salieron de aquí durante la Guerra de Independencia y la de 1812. Un centro de veraneo popular y puerto para embarcaciones de recreo. Las principales industrias incluyen la manufactura de calzado infantil. La pesca, y la construcción de embarcaciones de recreo. Algunos dicen que fue "el lugar de nacimiento de la marina estadounidense".

Mayotteville: pob. 1.997, fundada en 1667 por colonos procedentes de Bolton, está ubicada a unas pocas millas de distancia. Recientemente se ha convertido en el lugar de aparición de una extraña criatura alada. Se describe en *Aventuras en el país de Arkham*.

Newburyport: pob. 16.618, fundada en 1635, se separó de Newbury en 1764. Una ciudad manufacturera y puerto comercial, Newburyport fue un lugar de actividad de corsarios durante las guerras de Independencia y la de 1812. La ciudad también era famosa por sus contrabandistas, y antes de la Guerra Civil era un activo puerto pesquero, ballenero y comercial. Capital del condado de Essex.

Peabody: pob. 21.677, ubicada justo al oeste de Salem, de la que originalmente era parte. Fue incorporada en 1885. La población se especializa en la manufactura de cuero, maquinaria para el curtido y tratado del cuero y algodón.

Playa de Martin: pob. 867, fundada en 1644. Una pequeña aldea de pescadores y lugar de vacaciones. Ocasionalmente se dice que se ha visto una extraña criatura en el océano cerca de Playa de Martin.

Quincy: pob. 67.655, fundada originalmente en 1625 como Merry Mount, una comunidad de la que se decía que celebraba bailes paganos y adoraban a Dagón. Los colonos originales fueron expulsados finalmente por miembros de las comunidades puritanas cercanas. Ahora alberga astilleros navales modernos. Lugar de nacimiento de John Adams, John Quincy Adams y John Hancock.

Rockport: pob. 2345, fundada originalmente en 1690, se separó de Gloucester en 1840. Un centro de veraneo famoso por su gran colonia de artistas.

Salem: pob. 44.688, fundada en 1612 por Roger Conant. Fue el lugar donde ocurrieron los juicios por brujería de Salem de 1692 y el lugar de nacimiento de Nathaniel Hawthorne. Salem fue una vez un centro activo en el comercio con China y fue el hogar del primer millonario americano, Elias Hasket Derby. La ciudad lanzó muchos corsarios durante la Guerra de los Siete Años, la Guerra de Independencia y la Guerra de 1812. Hogar del Instituto Essex, el Museo Marítimo Peabody y el Ateneo de Salem.

Waltham: pob. 38.144, ubicada a diez millas al oeste de Cambridge siguiendo la carretera 117. Incorporada en 1738. Alberga la mayor fábrica de relojes del mundo y fue el emplazamiento de la primera factoría de algodón mecanizada de América (1814).

Worcester: pob. 197.788, el primer asentamiento data de 1657, pero fue abandonada dos veces debido a los ataques de los indios, primero en 1675 y luego 1702. Incorporada en 1722. Las industrias incluyen la producción de alambre y productos asociados. Hogar de la Universidad Clark, la Politécnica de Worcester, La Universidad Jesuita de la Santa Cruz y la Universidad Asunción. También están presentes la Sociedad de Historia Natural de Worcester, la Sociedad de Anticuarios Americanos y la Sociedad Histórica de Worcester, todas con museos y bibliotecas. Fue el hogar, en un momento u otro, de Elias Howe, Eli Whitney, Dorotea Lynde Dix y Clara Barton.