

VAMPIRO

LA MASCARADA

NOMBRE:

NATURALEZA:

GENERACIÓN:

JUGADOR:

CONDUCTA:

REFUGIO:

CRÓNICA:

CLAN:

CONCEPTO:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza _____ ●0000
 Destreza _____ ●0000
 Resistencia _____ ●0000

SOCIALES

Carisma _____ ●0000
 Manipulación _____ ●0000
 Apariencia _____ ●0000

MENTALES

Percepción _____ ●0000
 Inteligencia _____ ●0000
 Astucia _____ ●0000

HABILIDADES

TALENTOS

Alerta _____ 00000
 Atletismo _____ 00000
 Callejeo _____ 00000
 Empatía _____ 00000
 Esquivar _____ 00000
 Expresión _____ 00000
 Intimidación _____ 00000
 Liderazgo _____ 00000
 Pelea _____ 00000
 Subterfugio _____ 00000

TÉCNICAS

Armas C. C. _____ 00000
 Armas de Fuego _____ 00000
 Conducir _____ 00000
 Etiqueta _____ 00000
 Interpretación _____ 00000
 Pericias _____ 00000
 Seguridad _____ 00000
 Sigilo _____ 00000
 Supervivencia _____ 00000
 Trato con Animales _____ 00000

CONOCIMIENTOS

Academicismo _____ 00000
 Ciencia _____ 00000
 Finanzas _____ 00000
 Informática _____ 00000
 Investigación _____ 00000
 Leyes _____ 00000
 Lingüística _____ 00000
 Medicina _____ 00000
 Ocultismo _____ 00000
 Política _____ 00000

VENTAJAS

TRASFONDOS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

DISCIPLINAS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

VIRTUDES

Conciencia/Convicción ●00000
 Autocontrol/Instintos ●00000
 Coraje _____ ●00000

MÉRITOS/DEFECTOS

HUMANIDAD/SENDA

 O O O O O O O O O O

FUERZA DE VOLUNTAD

O O O O O O O O O O
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RESERVA DE SANGRE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SALUD

Magullado
 Lastimado -1
 Lesionado -1
 Herido -2
 Malherido -2
 Tullido -5
 Incapacitado

EXPERIENCIA